



San Salvador, 02 de septiembre del 2024

## **TÉRMINOS DE REFERENCIA PARA CONTRATACION DE UN CENTRO DE FORMACIÓN O EMPRESA RESPONSABLE DE LA ORGANIZACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE UNA HACKATÓN SOBRE PREVENCIÓN DE VIOLENCIA DE GENERO DIGITAL**

### **1. Antecedentes**

Muchas Más somos una organización sin ánimo de lucro que dedicamos nuestra fuerza y energía feminista para apoyar el acceso a la educación y el empoderamiento de las niñas, adolescentes y mujeres jóvenes salvadoreñas, que proceden de entornos de precariedad y exclusión, para que logren tomar el control de sus vidas y se conviertan en mujeres profesionales independientes y capaces de tomar sus propias decisiones.

Muchas Más cuenta con dos programas principales, el Programa de Becas Muchas Más STEM y los Campus de Digitalización con Derechos. Dentro del segundo programa se han desarrollado distintas intervenciones y metodologías para promover el acceso de las mujeres al conocimiento, la formación y el empleo en las áreas STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas, por sus siglas in inglés), junto con la formación feminista, el empoderamiento y la prevención de la violencia de género en todas sus manifestaciones.

Asimismo, desarrollamos distintos tipos de acciones de sensibilización para el cambio de actitudes ante la violencia de género contra las niñas, adolescentes y mujeres, particularmente en el ámbito digital, a través del arte y de la tecnología.

En junio 2024 comenzamos a ejecutar el proyecto ***Muchas Más jóvenes mujeres y hombres dicen no a la violencia usando la tecnología*** en el marco del proyecto mayor “*LibrES: Por un El Salvador sin Violencia de Género*”, financiado por la Agencia de los Estados Unidos para el Desarrollo Internacional, (USAID). Es por ello que, a través de estos términos de referencia, se pretende contratar a una empresa o centro de formación tecnológica para la implementación de la **Hackatón enfocado en el desarrollo de soluciones digitales para la prevención de la violencia de genero digital**, propuestas digitales para su prevención y erradicación.

### **2. Objetivos**

**Objetivo General:** Diseñar, organizar e implementar la Hackatón *Con la tecnología paramos la violencia de género* dirigido a estudiantes mujeres y hombres universitarios de 17 a 35 años, en modalidad presencial, que tiene por objetivo sensibilizar y prevenir la violencia de género, con énfasis en la violencia digital, y el diseño de propuestas de aplicaciones tecnológicas al respecto.

#### **Objetivos específicos:**

- Diseñar, en colaboración con Muchas Más, las distintas actividades que componen la Hackatón.



- Implementar, bajo el liderazgo y la supervisión de Muchas Más las distintas actividades planteadas, garantizando el logro de los resultados propuestos.

### 3. Descripción de las principales responsabilidades y actividades

- **Elaboración del manual de la Hackatón**, a partir del borrador preliminar existente. Ello incluye la revisión de las actividades propuestas (Pre-Hackaton: Mesas Redondas, Foro Nacional; Hackathon: evento presencial y premiación), la propuesta y el diseño del proceso de convocatoria y de los contenidos en cada caso (relacionados con la tecnología ya que Muchas Mas será responsable de los contenidos relacionados con violencia de género) así como de dar seguimiento el plan de trabajo y cronograma que permita el cumplimiento de los objetivos y las actividades planeadas. Este manual será un documento vivo que se ira actualizando en función del proceso. Al finalizar la ejecución la entidad entregará el manual completo y ajustado en función de lo realizado.
- **Establecimiento de alianzas**, coordinaciones y acuerdos con las universidades donde y/o con quien se realizarán las distintas actividades. Esta actividad se realizará en coordinación y en conjunto con Muchas Más, a partir de los contactos y relaciones previas de ambas organizaciones con instituciones relacionadas
- **Pre-hackatón: organización y facilitación de:8 Mesas Redondas** en formato de taller dirigidas a jóvenes mujeres y hombres universitarios, con el objetivo de sensibilizar, discutir y abordar las situaciones que enfrenta la juventud salvadoreña en relación con la violencia de género, con énfasis en la violencia digital.
- **Foro Nacional:** organización y desarrollo del foro que tiene por objetivos: 1. Que la ciudadanía en general se sensibilice sobre cómo prevenir, identificar y reportar la violencia de género en el espacio digital transformando los patrones culturales que la legitiman y potenciando su prevención. 2. Recabar y consolidar insumos para diseñar los contenidos y los retos de la Hackathon.
- **Definición de retos para la Hackcatón:** A partir de los resultados de las **Mesas Redondas** y del **Foro Nacional**, se diseñarán los retos o desafíos que los jóvenes abordarán durante la Hackathon, desarrollando propuestas tecnológicas innovadoras para concienciar sobre la prevención de la violencia de género digital.
- **Hackatón:** diseñar la propuesta de metodología y contenidos del Hackatón en función de los resultados de las actividades previas.
  - Diseñar e implementar el proceso de convocatoria, postulación hasta la evaluación y selección por parte de un jurado evaluador de los mejores proyectos según los criterios de evaluación establecidos.
  - Implementar 3 webinars con temática vinculada a la prevención de la violencia de género digital y a uso de herramientas digitales que serán de apoyo para los jóvenes durante el evento de hackatón (marco normativo de la violencia de género, diseño gráfico, etc.). Todo esto previo al inicio de la Hackatón.



- **Asistencia técnica a las y los participantes:** Durante la hackatón se brindará asistencia técnica y mentoría en tecnología digital a las juventudes participantes para que puedan desarrollar los prototipos que den solución a los retos o desafíos anunciados.
- **Apoyo técnico:** se pondrá a disposición equipo de computadoras e Internet para las juventudes participantes que no cuenten con esos recursos.

**d) Post-Hackatón:** De los proyectos seleccionados por el jurado evaluador la empresa o centro de formación deberá apoyar para el proceso de incubación del al menos, 1 de las soluciones tecnológicas.

**e) Sistematización:** Implementar en un sitio web la hackatón en el que se publicará toda la información referente al proyecto, sus actividades, alcances, proceso de convocatoria e inscripciones, resultados, entre otra información y contenido relevante. Se presentará, además, un informe final que sintetice los principales resultados en cada etapa.

#### **4. Productos a entregar**

- **Producto 1:** Plan de trabajo en el que se establezca las actividades/productos a entregar y sus fechas, que deberá ser aprobado por Muchas Más.
- **Producto 2:** diseño de la metodología e implementación de 8 Mesas Redondas. Esto incluye:
  - Identificación y establecimiento de alianzas con universidades.
  - Elaboración de la metodología y contenido a desarrollar de las Mesas Redondas.
  - Documento de sistematización de los retos y desafíos sobre la violencia de género digital.
  - Documento de sistematización del desarrollo de las 8 Mesas Redondas.
- **Producto 3:** Diseño e implementación de un Foro Nacional. Esto incluye:
  - Presentar documento de diseño y planificación del foro, donde se establezcan: objetivos, temas y ejes de discusión, selección y coordinación de ponentes, panelistas y/o facilitadoras.
  - Presentar documento de convocatoria y promoción del Foro Nacional que incluya: los materiales gráficos (flyers, anuncios en redes sociales, invitaciones formales) y la estrategia de difusión.
  - Gestionar la inscripción y confirmación de los participantes y organizar la logística del foro.
  - Informe final: documentar todas las actividades y discusiones durante el foro (grabaciones, notas, resúmenes), recopilar y analizar las aportaciones y



conclusiones generadas durante el evento, elaborar un informe final que resuma los resultados del foro, incluyendo recomendaciones y propuestas de acción.

- **Producto 4:** Elaboración de la página web con las actividades de la Hackatón la información referente al proyecto, sus actividades, alcances, proceso de convocatoria e inscripciones, resultados, entre otra información y contenido relevante.
- **Producto 5:** diseño e implementación de la Hackatón. Esto incluye:
  - Documento de diseño del Hacathón que incluya: la estructura, objetivos, dinámicas del evento, etc.
  - Documento de convocatoria y difusión de la Hacathón.
  - Proceso de selección: documentación y análisis de los perfiles de los participantes seleccionados, incluyendo su información demográfica, académica y profesional.
  - Criterios de evaluación para las soluciones tecnológicas: bases y criterios de calificación que se utilizarán para evaluar las propuestas tecnológicas desarrolladas durante la Hackathon.
  - Documento de sistematización de la Hackathon: recopilación y análisis de los resultados obtenidos, identificación de los desafíos enfrentados durante el evento, y formulación de recomendaciones de mejora para futuras ediciones.
  - Manual final de la Hackatón.

Nota: Todos los productos elaborados serán propiedad de Muchas Más.

## 5. Organización y forma de trabajo

La empresa o centro de formación tecnológica contratada estará bajo la orientación y coordinación de la Responsable de Proyecto LibrES y de la Coordinación General de Muchas Más. La Hackatón se desarrollará durante los meses de octubre 2024 a mayo del 2025 en los departamentos priorizados por el proyecto: San Salvador, Santa Ana y San Miguel.

## 6. Forma de pago y monto de la consultoría

Se acordará con la empresa o centro de formación previo a la firma del contrato, incluyendo los descuentos correspondientes. Todos los pagos se realizan con previa aprobación de los productos.

Productos	%
<b>Producto 1: Plan de trabajo</b> en el que se establezca las actividades/productos a entregar y sus fechas, que deberá ser aprobado por Muchas Más.	10%
<b>Producto 2:</b> Documento de diseño de la metodología y documento de implementación de 8 Mesas Redondas.	30%
<b>Producto 3:</b> Documento de diseño del Foro Nacional e informe final	60%
<b>Producto 4:</b> Elaboración de la página web con las actividades de la Hackatón	
<b>Producto 5:</b> Documento de sistematización de la Hackatón y Manual final.	



## 7. Duración de la contratación

La contratación tendrá una duración de nueve meses, iniciando en septiembre del 2024 y finalizando en mayo del 2025, con la entrega de los productos antes mencionados y con observaciones subsanadas en el caso que existan por parte del equipo de Muchas Más.

## 8. Perfil requerido

- **Experiencia en tecnología:** empresa o centro de formación con al menos 7 años de experiencia trabajando en el sector tecnológico.
- **Experiencia comprobada** en el diseño e implementación de Hackathons, enfocadas en el desarrollo de soluciones tecnológicas que aborden problemáticas sociales.
- **Equipo interdisciplinario cualificado:** contar con un equipo interdisciplinario compuesto por profesionales en tecnología, comunicaciones y áreas de formación. Contar con facilitadores/as con experiencia en la formación de personas jóvenes y en la conducción de procesos de innovación, que puedan guiar a las y los participantes en el desarrollo de soluciones tecnológicas con impacto social.
- **Formación en enfoque de género y/o prevención de la violencia de género.**
- **Recursos Tecnológicos:** Disponer de la infraestructura tecnológica necesaria para llevar a cabo una hackathon de alto nivel, incluyendo acceso a equipos, software, y conectividad, así como habilidades logísticas para la organización del evento.
- **Capacidad de documentación y sistematización:** Competencias sólidas en la redacción, sistematización y presentación de informes detallados sobre el desarrollo del evento, incluyendo los resultados, desafíos y recomendaciones para futuras iniciativas.

## 9. Presentación de postulaciones:

Las empresas o centros de formación deberán enviar su propuesta, vía correo electrónico, y como fecha límite el día domingo 8 de septiembre del 2024 la siguiente documentación:

- Oferta técnica y económica
- Carta de interés para desarrollar la Hackatón
- Portafolio de hackatón anterior que hayan implementado.

Correo: [responsabledeproyectolibres@gmail.com](mailto:responsabledeproyectolibres@gmail.com) con el asunto: **Implementación de la Hackatón**, con copia a: [administracion@muchasmas.org](mailto:administracion@muchasmas.org)

**Nota:** para consultas por favor realizarlas vía correo electrónico [responsabledeproyectolibres@gmail.com](mailto:responsabledeproyectolibres@gmail.com)